

# Die wichtigsten BPMN-Elemente im Überblick

## Ereignisse



### Startereignis

Ist der erste Schritt im Prozess



### Zwischenereignis

Ist ein Zustand oder Meilenstein während des Prozesses



### Endereignis

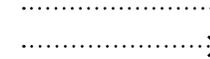
Ist der letzte Schritt im Prozess

## Verbindende Objekte



### Sequenzfluss

Beschreibt den Prozessfluss und verbindet Ereignisse, (Sub-)Tasks und Gateways



### Assoziation

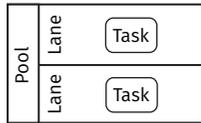
Werden verwendet, um Datenobjekte mit Aktivitäten und Prozessen zu verbinden



### Nachrichtenfluss

Zeigt die Kommunikation zwischen Pools.

## Teilnehmer



### Swimlane

Besteht aus Pool (eine Organisation), Lane (eine Rolle oder ein Teilnehmer) und Aufgaben (Tasks).

## Aktivitäten



### Aufgabe (Task)

Beschreibt eine einzelne Aufgabe oder Arbeitsschritt.



### Unterprozess

Wird für Detail-Beschreibungen von komplexen Aufgaben eingesetzt, kann mit anderen Prozessen verknüpft werden.

## Gateways



### Exklusives Gateway

Es wird genau ein Pfad verfolgt – z.B. „Genehmigung erfolgt ja/nein“.



### Paralleles Gateway

Gleichzeitig laufende Sequenzflüsse. Laufen die Pfade wieder zusammen, wird auf alle Sequenzflüsse gewartet.



### Inklusives Gateway

Je nach Ergebnis werden ein oder mehrere passende Sequenzflüsse(e) gewählt.

## Artefakte



### Daten

repräsentieren Dateien oder Daten, die im Rahmen des Prozesses relevant sind.



### Annotation

ein Textfeld für Anmerkungen.



### Datenspeicher

Daten werden gespeichert oder darauf zugegriffen.



### Nachricht

Das Senden einer Nachricht als Output – das Empfangen einer Nachricht als Input einer Aufgabe.



### Ausführung

durch einen Menschen: eigenständig (manuell) oder mit Unterstützung z.B. durch Software oder Aufgabenlisten.



### Ausführung

durch einen automatischen Software-Service oder Entscheidung aus einer Geschäftsregel (z.B. Rabatt-Regelung).